

MATERIALES MULTIMEDIA PARA LA ENSEÑANZA DE LA PROGRAMACIÓN.

Autores

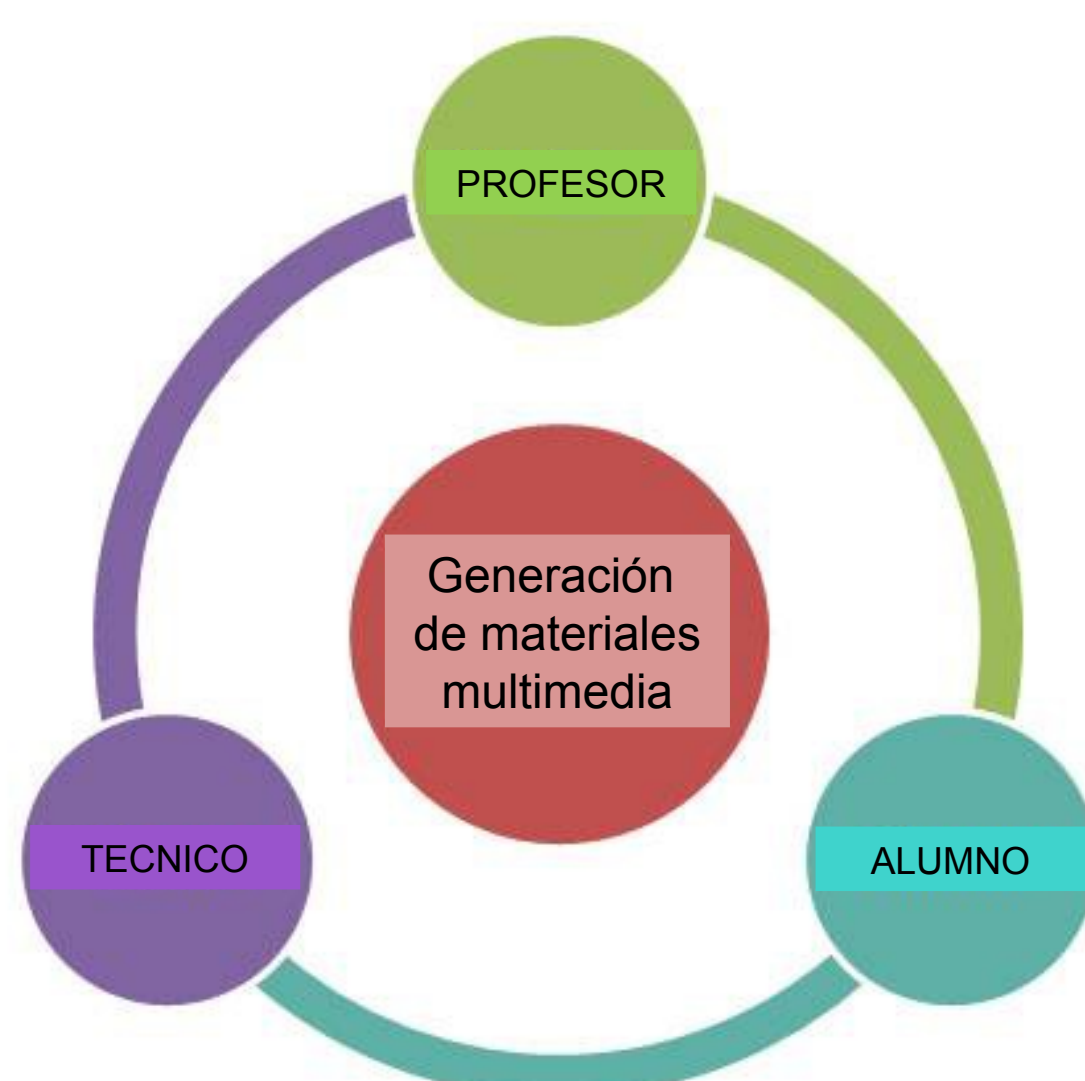
Sosa Marcelo Omar Diógenes¹, Sosa Bruchmann Eugenia Cecilia¹

Vega Raúl Marcelo², Jalil Loudes¹, Montañéz Emma Graciela³

¹Departamento Computación/²Departamento de Química/³Departamento Matemática
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales/Universidad Nacional de Catamarca

Problema: Durante el análisis del rendimiento académico anual de los alumnos, se detectó un elevado desgranamiento por abandono y desaprobación en las asignaturas del área de programación de las diferentes carreras de la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales de la U.N.CA. Debido a esta situación se plantean distintas alternativas de solución optándose por el desarrollo de materiales multimedia.

Participantes en la creación y utilización de los materiales multimedia



Introducción

En la búsqueda solucionar la situación presentada, se decidió la creación de materiales multimedia desarrollados por los docentes de cada asignatura. Para ello era necesario contar con equipamiento electrónico y también con el lugar físico para las grabaciones. Estas actividades se plasmaron en un proyecto de investigación el que fue aprobado y acreditado por la secretaría de Ciencia y Técnica de la U.N.CA.. Además fue necesario establecer un reglamento para el uso del estudio de grabación y derechos propiedad de los materiales como así también desarrollar guías para el proceso de creación y grabación.

Experiencia

Diseño de la Sala para la grabación de materiales multimedia



Espacio físico

Objetivos

- Disminuir el desgranamiento en las asignaturas del área de programación.
- Mejorar el rendimiento académico de los alumnos.
- Desarrollar material multimedia propio de calidad en el área de programación.
- Permitir que el alumno tenga acceso ubicuo a materiales multimedia sobre los temas más importantes, abstractos y de difícil comprensión del área de programación.

Resultados

Se debió comenzar con los aspectos organizativos y de diseño del mini estudio. Una vez ubicado se realizaron las primeras pruebas de grabación y la capacitación a los docentes para que diseñen de manera adecuada sus presentaciones al igual que la narración. Los primeros materiales multimedia ya se encuentran a disposición de los alumnos inicialmente en la página del proyecto (www.proyectofacen2018.webs.tl).